

KOMENDA POWIATOWA POLICJI W RADOMSKU

<http://radomsko.policja.gov.pl/era/informacje/11998,Bezpieczne-aplikacje-w-necie-dla-dzieci-i-mlodziezy.html>
2023-05-30, 21:02

Informacja

Strona znajduje się w archiwum.

BEZPIECZNE APLIKACJE W NECIE DLA DZIECI I MŁODZIEŻY

Internet to obecnie jeden z najpopularniejszych środków masowego przekazu, a jednocześnie bardzo poważne narzędzie zagrażające zarówno osobom starszym, ale również dzieciom i młodzieży. W związku z tym Komenda Powiatowa Policji w Brzezinach promując nowe bezpieczne aplikacje dostępne w Internecie chcąc przybliżyć państwu zasady ich działania i dostępność dotarła do jednego z współtwórców tych aplikacji - st. sierż. Łukasza Raczkowskiego z KMP we Wrocławiu.

MCH. W jaki sposób powstały te aplikacje i jaki był cel ich stworzenia?

ŁR. W ramach Dnia Bezpiecznego Internetu Komenda Miejska Policji we Wrocławiu we współpracy z uczniami Zespołu Szkół Akademickich Politechniki Wrocławskiej oraz Centrum Technologii Audiowizualnych CeTA, przygotowała gry dotyczące zagrożeń w Internecie. Celem tej inicjatywy było stworzenie narzędzia łączącego elementy rozrywki z edukacją, które będzie dostępne bezpłatnie dla osób korzystających z urządzeń mobilnych.

MCH. Od czego się to zaczęło i kto w tym uczestniczył?

ŁR. Programowanie gier rozpoczęło się na początku grudnia 2016 r. Uczniowie gimnazjum oraz liceum z Zespołu Szkół Akademickich Politechniki Wrocławskiej pracowali w sali komputerowej w Centrum Technologii Audiowizualnych pod okiem i przy wsparciu specjalistów - Dariusza Jackowskiego i Dawida Śliwy z CeTA, Dawida Szatarskiego - filmowca, rysownika i grafika oraz policjanta, czyli mnie.

MCH. Do kogo skierowane są te aplikacje i na czym one polegają?

ŁR. Młodzież przygotowała dwie gry komputerowe, dotyczące bezpieczeństwa w Internecie. Pierwsza z nich to platformówka stworzona przez gimnazjalistów: „Internet Invaders”. Kierujemy w niej postacią chłopca, który pokonuje poszczególne poziomy gry przemieszczając się po platformach zbudowanych z kabli internetowych. Aby dotrzeć do końca gry, bohater musi zmagać się nie tylko z zainfekowanymi dyskietkami i robakami symbolizującymi wirusy, ale przede wszystkim dobrze odpowiedzieć na pytania dotyczące bezpieczeństwa w sieci.

Druga gra przygotowana przez uczniów z liceum - „Net Safety” - jest symulacją smartfona. Wirtualny ekran telefonu stanowi pretekst do poznania zachowań użytkownika podczas wirtualnych zaczepki i nieznanymi wiadomościami. W zależności od podjętych decyzji i udzielonych odpowiedzi gra modyfikuje fabułę i sprawdza naszą czujność podczas korzystania z Internetu.

MCH. Od kiedy możemy z nich korzystać i gdzie można je pobrać?

ŁR. Finał projektu i prezentacja gier, które są pierwszymi tego typu edukacyjnymi aplikacjami w Polsce, odbyły się 7 lutego 2017 r. w Humanitarium Ogrody Doświadczeń we Wrocławiu, w ramach obchodów Dnia Bezpiecznego Internetu. Pobranie tych aplikacji jest bardzo proste. Wystarczy na każdym smartfonie w aplikacji Sklep Play wpisać - Policja Wrocław a wyświetlą się nam obie gry.

MCH. Dziękuję bardzo za stworzenie tak bezpiecznych gier i przybliżenie nam ich działania.

ŁR. Ja również dziękuję za dostrzeżenie naszej pracy. Nadmienię tylko, że ja jedynie byłem pomysłodawcą tych gier, ale to młodzież je stworzyła dla młodzieży. Była to inicjatywa stwarzająca alternatywę dla coraz częściej występujących zagrożeń Internetowych.